#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

**struct** NODE

{

**int** data;

**struct** NODE \*link;

};

typedef **struct** NODE node;

node \*front=NULL,\*rear=NULL,\*new=NULL;

**void** disp()

{

    node \*temp;

    if(front==NULL)

    {

        printf("Empty");

        return;

    }

    temp=front;

    while(temp!=NULL)

    {

        printf("%d\t",temp->data);

        temp=temp->link;

    }

}

**void** ins\_beg()

{

    new=(node\*)malloc(sizeof(node));

    printf("Enter element:");

    scanf("%d",&new->data);

    if(front==NULL)

    {

        front=new;

        rear=new;

        new->link=NULL;

        return;

    }

    new->link=front;

    front=new;

}

**void** ins\_end()

{

    node \*temp;

    temp=rear;

    new=(node\*)malloc(sizeof(node));

    printf("Enter element:");

    scanf("%d",&new->data);

    if(front==NULL)

    {

        front=new;

        rear=new;

        new->link=NULL;

        return;

    }

    new->link=NULL;

    temp->link=new;

    temp=temp->link;

    rear=temp;

}

**void** del\_beg()

{

    node \*temp;

    temp=front;

    if(front==NULL)

    {

        printf("Empty");

        return;

    }

    front=front->link;

    free(temp);

}

**void** main()

{

**int** c1;

    while(1)

    {

        printf("\n1.Push 2.Pop 3.Display 4.Exit");

        printf("\nEnter your choice:");

        scanf("%d",&c1);

        switch(c1)

        {

            case 1:ins\_beg();

                   break;

            case 2:del\_beg();

                   break;

            case 3:disp();

                   break;

            case 4:exit(0);

                   break;

            default:printf("Wrong choice!");

        }

    }

}

